**L’aérodrome**

 Ouvert à la CAP, cet aérodrome situé sur la commune de Meaulte (Somme) à proximité de la ville d'Albert et de la vallée de la Somme, à 364 pieds d’altitude, dispose d’une piste bitumée Est-Ouest, 09L/27 (85°/265°) de 2200m de long par 45 m de large et d'une piste en herbe 09R/27 (85°/265°) de 1000m de long sur 80m de large reservée aux planeurs. L’aérodrome est contrôlé. Les  communications s’effectuent sur la fréquence 119,650 MHz. Un avitaillement en 100LL est disponible.

(source wikipédia)L'aéroport d'Albert-Picardie accueille notamment l’avion cargo de la société Airbus, le [Beluga.](https://fr.wikipedia.org/wiki/Airbus_A300-600ST) Cet aéronef est exploité par la compagnie ATI (Airbus Transport International), compagnie appartenant au groupe [Airbus](https://fr.wikipedia.org/wiki/Airbus). Les opérations de chargement/déchargement se font au sein d'un bâtiment spécialement créé pour cette occasion. Ces opérations sont donc réalisées à l'abri ce qui constitua une première lors de l'inauguration de cet ensemble car auparavant celles-ci étaient réalisées, sur les autres plates-formes d'Airbus, en extérieur au moyen de cargo-loader plus sensibles aux conditions extérieures. Le modèle développé à Méaulte a ensuite été exporté sur les autres plates-formes Airbus.

il est équipé uniquement de deux procédures d'approche de type [GNSS](https://fr.wikipedia.org/wiki/Syst%C3%A8me_de_positionnement_par_satellites) (une à chaque [QFU](https://fr.wikipedia.org/wiki/QFU)) et d’une approche NDB au QFU 27. Les activités fret et passagers sont séparées. L'aérogare passagers est dotée de tous les équipements nécessaires en matière de sûreté, d'un service aéroportuaire (SSLIA niveau 5, avitaillement carburant Air BP, assistance, dégivrage, etc.).

Parallèlement, deux zones d'activités économiques ont été créées. L'une, implantée dans l'enceinte de l'aéroport, permet un accès direct au tarmac ; cette zone est gérée par le gestionnaire de l'aérodrome et accueille, notamment, une société de maintenance aéronautique (Bétrancourt Aérospace), un aéroclub (Aéroclub d'Albert Meaulte 'Maurice Weiss') et une association dont la vocation est la de maintenir en état de vol des avions anciens (Amicale des Avions Anciens d'Albert). Une seconde zone, située plus au nord, accueille des activités complémentaires ; elle est gérée par la [Communauté de communes du Pays du Coquelicot](https://fr.wikipedia.org/wiki/Communaut%C3%A9_de_communes_du_Pays_du_Coquelicot).

**Pré-requis***Environnement*  
Cette scène est basée sur la scène Picardie PHOTO de France-VFR qui est donc indispensable. Pour ma part, j’utilise également NextMesh France permettant de monter la définition du relief de cette zone (nativement en 19m), en 4,5m. C’est indispensable pour profiter de ma scène. L’autogen végétation Autogen Factory que France-VFR propose gratuitement aux possesseurs de la scène Photo est incontournable pour le vol VFR. Enfin, j’utilise également sur la zone, Obstacles et Repères de France-VFR .  
Le nouveau traffic AI de France VFR apporte une animation à cet aérodrome, et les appareils locaux ont fais l'objet de repaint de ma part.  
Le traffic IFR de Filipo fait vivre le trafic des appareils d'Airbus Industrie BELUGA qui viennent chercher les nez d'avions construits dans la zone industrielle accolée à l'aérodrome.

*Bibliothèques tierces*  
La scène fait appel à plusieurs librairies tierces pour afficher certains des objets visibles :  
• Barrières et Marques de PatDeBarr, disponibles sur son site : https://sites.google.com/site/patdebarrsimus/home/librairies  
• Librairies de véhicules , végétations et objets divers de France VFR.  
• Occitania de Moustache et ses compères, disponible ici : http://occitania.gratisim.fr/fs/fsx.htm  
• Système SODE permettant sous FSX et P3D d’obtenir des objets animés comme les manches à air sensibles à la force et à la direction du vent disponible sur le site : http://sode.12bpilot.ch  
• Manches à air SODE de BéGiPé, disponible sur le site de PatDeBarr : https://sites.google.com/site/patdebarrsimus/home/sode  
• Librairies ORBX pour les personnages et les herbes volumétriques.

Il vous faudra les installer en suivant précisément le mode d’emploi détaillé de chacun et/ou les activer pour en profiter dans cette scène.

**Installation**

Décompressez le fichier archive et copiez les différents fichiers en suivant scrupuleusement les chemins/répertoires d’installation spécifiés par l’arborescence de l’archive :

PIC\_LFAQ\_Albert\_Bray dans le dossier Addon scenery et déclarer la scène au dessus de la scène photo.

SODE dans le repertoire de SODE (Programdata / 12bPilot/...)

Inhiber le fichier AFX\_LFAQ de la scene Picardie Photo HD (renommer son extension.ori par exemple)

le fichier Slope n'a pas été modifié: c'est celui de NEXTMESH: CVX\_slp\_PIC\_LFAQ.BGL